EXTREME

INSTRUCTIONS – ENGLISH

LOADING

AMSTRAD	Cassette: (| TAPE on 664/6128), press CNTL+small ENTER keys.	Disc: RUN "DISC
COMMODORE 64	Cassette: Press SHIFT + RUN/STOP keys	Disc: LOAD "*",8,1
SPECTRUM	Cassette: 48k machine, LOAD ""	
	128k machine, press ENTER key	Disc: Press ENTER key

INTRODUCTION

In December 1973 the deep space probe Pioneer 10 passed Jupiter and left the solar system for deep space. It carried a plaque informing extra-terrestrial beings of the whereabouts of the planet Earth. In 3021 AD Pioneer returns aboard an alien space craft wanting to contact Earth. Unfortunately, Steg pirates have boarded and disabled the craft, resulting in the ship's computer setting the self-destruct mechanism. You are the first person to reach the ship after it has crash landed on Earth. You have a limited time to disarm the self destruct mechanism before it destroys the planet. On evacuation the alien crew have left behind various weapons and objects which will help you with your mission. They will be revealed by solving and completing the various tasks but you must hurry. Good luck....

STATUS PANEL

The multi coloured line at the top of the screen gives your energy. At the bottom of the screen on the left is your score, in the middle the count down timer and on the right the high score value. The window in the centre of the panel is the weapon and object status.

KEYBOARD CONTROLS

	AMSTRAD	COMMODORE	SPECTRUM
Left	User defined	"O"	User defined
Right	User defined	"P"	User defined
Up	User defined	"Q"	User defined
Down	User defined	"A"	User defined
Fire weapon	User defined	"Space"	User defined
Select weapon	"Enter"(Return)	"Return"	"Enter"
Pause	User defined*	"H"	User defined*
Quit game	"Esc"	"T"	"Caps shift + Space"

* Default pause key is "H"

JOYSTICK CONTROL



FIRE WEAPONS: JOYSTICK DOWN

Original program and design by Dave Perry & Nick Bruty

EXTREME

INSTRUCTIONS – FRANCAIS

CHARGEMENT

AMSTRAD	Cassette: (| TAPE sur 664/6128), tapez CNTL+petite touche ENTER.	Disc: RUN "DISC
COMMODORE 64	Cassette: tapez SHIFT + RUN/STOP	Disc: LOAD "*",8,1
SPECTRUM	Cassette: machine 48k, LOAD ""	
	machine 128k, touche ENTER	Disc: touche ENTER

INTRODUCTION

En décembre 1973, la sonde Pioneer 10 dépasse Jupiter et quitte le système solaire pour le lointain espace.

Elle transporte une plaque destinée à informer les extra-terrestres de l'existence et de la nature de la terre. En 3021. Pioneer revient à bord d'un vaisseau extra-terretre désirant entrer en contact avec la terre.

Malheureusement, des pirates ont envahi le vaisseau et l'ont immobilisé, ce qui a entrainé l'ordinateur de bord à declencher le système d'auto-destruction. Vous êtes la première personne à atteindre le vaisseau après son atterrissage forcé sur terre et avez un temps limité pour désarmer le système avant qu'il ne détruise la planète! En évacuant le vaisseau, les extra-terrestres ont laissé divers armes et objets qui vous aideront dans votre mission. Vous les trouverez en resolvant les différentes énigmes qui se présentent, mais vous devez vous dépêcher. Bonne chance...

INDICATIONS

La ligne multicolore en haut de l'écran indique votre niveau d'énergie. En bas de l'écran à gauche apparait votre score, au milieu, le décompte du temps et a droite la valeur du high score. La fenêtre dans le centre est l'inventaire des armes et des objets.

CONTROLES CLAVIER

	AMSTRAD	COMMODORE	SPECTRUM
Gauche	**	"O"	**
Droite	**	"P"	**
Haut	**	"Q"	**
Bas	**	"A"	**
Tirer	**	"Espace"	**
Séléctionner	"Enter"(Return)	"Enter"	"Enter"
Pause	**a	"H"	**a
Quitter	"Esc"	"T"	"Caps shift + Espace"

**: à definir par le joueur

a: par défaut, la touche de pause est "H"

CONTROLE JOYSTICK



TIR: JOYSTICK VERS LE BAS

Programme et design originaux par Dave Perry & Nick Bruty

EXTREME

Anloitung–Deutech

LADEN

AMSTRAD	Kassette: Drücke CNTL+die kleine Entertaste.	Diskette: RUN "DISC
COMMODORE 64	Kassette: Drücke SHIFT + RUN/STOP Tasten.	Diskette: LOAD "*",8,1
SPEKTRUM	Kassette: 48k: LOAD ""	
	128k: Drücke die Entertaste.	Diskette: Drücke die Entertaste

EINLEITUNG

Im Dezember 1973 passierte die Sonde Pioneer 10 den Jupiter und verließ das Sonnensystem in den tiefen Weltraum. Sie hatte ein Gedenktafel an Bord, die außerirdische Wesen von der Existenz der Erde unterrichten sollte. Im Jahre 3021 kam Pioneer zurück; an Bord eines außerirdischen Raumschiffes, welches die Erde kontaktieren wollte. Unglücklicherweise enterten Piraten das Raumschiff und setzten den Selbstzerst orungsmechanismus in Kraft. Du bist die erste Person, die das Raumschiff nach dem Absturz auf der Erde erreicht. Deine Aufgabe besteht darin, den Selbstzerstörungsmechanismus innerhalb einer begrenzten Zeit außer Kraft zu setzen; bevor das Raumschiff den gesammten Planeten durch seine Explosion zerstört. Bei Verlassen des Raumschiffes haben die Außerirdischen einige Waffen und andere Objekte zurückgelassen, die Dir bei Deiner Mission helfen können. Diese Objekte und Waffen werden sich durch Lösung und Vervollständigung der einzelnen Aufgaben zeigen, aber du mußt Dich beilen. Viel Glück....

STATUS FELDER

Die bunte Linie oben auf dem Bildschirm zeigt Deine Energie. Unten auf dem Bildschirm an der linken Seite ist Dein Punktestand, in der Mitte der Countdowntimer und auf der rechten Seite der Highscore. Das Fenster in der Mitte des Feldes zeigt Deine Waffen und Objekte.

TASTATURKONTROLLE

	AMSTRAD	**COMMODORE**	**SPEKTRUM**
Links	benutzerdefiniert	"O"	benutzerdefiniert
Rechst	benutzerdefiniert	"P"	benutzerdefiniert
Hoch	benutzerdefiniert	"Q"	benutzerdefiniert
Runter	benutzerdefiniert	"A"	benutzerdefiniert
Waffen feuern	benutzerdefiniert	"Leertaste"	benutzerdefiniert
Waffen auswählen	"Enter"	"Return"	"Enter"
Pause	benutzerdefiniert*	"H"	benutzerdefiniert*
Beenden	"Esc"	"T"	"Caps shift + Leertaste"

* voreingestellt ist "H"

JOYSTICK KONTROLLE



Waffen abfeuern: Joystick nach unten

Original program and design by Dave Perry & Nick Bruty

EXTREME

ISTRUZIONI ITALIANO

CARICAMENTO

AMSTRAD	Cassetta: (| TAPE on 664/6128), Premi CNTL e poco ENTER chiave	Disco: RUN "DISC
COMMODORE 64	Cassetta: Premi SHIFT e tasti RUN/STOP	Disco: LOAD "*",8,1
SPECTRUM	Cassetta: 48k macchine, LOAD ""	
	128k macchine, premi ENTER	Disco: Premi ENTER

INTRODUZIONE

Nel dicembre 1973 la sonda spaziale Pioneer 10 oltrepassó Giove e lasció il sistema solare per inoltrasi nello spazio. Portava una piastra che spiegava agli extraterrestri dove fosse più o meno la Terra. Nel 3021 AD Pioneer ritorna a bordo di una navicella aliena che intende contattare la Terra. Sfortunatamente, dei pirati hanno assalito e reso inabile la navicella e hanno innestato il sistema di autodistruzione. Tu sei la prima persona che raggiunge la navicella dopo che questa si è schiantata sulla Terra. Hai un tempo limite entro il quale dovrai disinnestare il sistema di autodistruzione prima che questo distrugga il pianeta. Durante l'evacuazione gli alieni hanno perso alcune armi e oggetti che ti potranno aiutare nella tua missione. Le armi appariranno man mano che risolvi e completi i tuoi incarichi, ma devi affrettarti. Buona fortuna...

PANNELLO DI CONTROLLO

La linea colorata in alto sullo shermo ti dà energia. In basso sullo schermo, a sinistra, c'è il tuo punteggio, nel centro il conto alla rovescia e a destra i punteggi massimi. La finestra nel centro del riquadro è lo stato delle armi e degli oggetti.

CONTROLLI DELLA TASTIERA

	AMSTRAD	COMMODORE	SPECTRUM
sinistra	definito dall'utente	"O"	definito dall'utente
destra	definito dall'utente	"P"	definito dall'utente
Su	definito dall'utente	"Q"	definito dall'utente
giu	definito dall'utente	"A"	definito dall'utente
arma da fuoco	definito dall'utente	"Spazio"	definito dall'utente
seleziona arma	"Enter"(Return)	"Return"	"Enter"
Pausa	definito dall'utente	"H"	definito dall'utente*
Esci	"Esc"	"T"	"Caps shift e Spazio"

* Il tasto di pausa è "H"

CONTROLLI DEL JOYSTICK



Per selezionare le armi da fuoco devi muovere il Joystick verso il basso.

Original program and design by Dave Perry & Nick Bruty